Projet Annuel

Démarche de réalisation suivie :

* Conception du diagramme de classe, diagramme de Gantt et du logo,
* Conception des différentes IHM et du site web,
* Mise en place de l’API,
* Création du parseur d’annotation,
* Création des fonctionnalités de l’application et du site,
* Création des plugins et implémentation dans l’application et le site.

Pauline :

* Création des IHM de l’application (fenêtres de connexion et application).
* Dans la première version de l’application, nous avions un mediaPlayer pour le fichier audio et un autre mediaPlayer pour la prévisualisation des sons, ajout des différents sons dans une zone avec un drag and drop.
* Dans la version finale, nous avons dû repenser toute la gestion de lecture et création du morceau de musique car le mediaPlayer ne fonctionnait pas avec différents fichiers sources. La partie drag and drop a dû être repenser également.
* Bouton de gestion des fichiers sources à ajouter, supprimer ou valider pour la création du fichier final.

Ruben :

* Création du parseur d’annotation permettant de générer une documentation en html.
* Création des fonctionnalités de mixage des différents fichiers sources pour créer le fichier wav final.
* Implémentation des fonctionnalités de mixage dans l’application + prévisualisation du morceau wav obtenue.
* Sauvegarde du fichier wav obtenue.
* Mise en place et implémentation des plugins.

Maximilien :

* Création de l’API en Node.JS.
* Création du site web avec angularJS et de la base de données MongoDB.
* Mise en place des parties de connexions de l’application.
* Gestion de fichiers audios wav sur le site.
* Prévisualisation des fichiers audios sur le site.
* Mise en place et implémentation des plugins.

Difficultés rencontrées :

Pour la partie application certaines fonctionnalités de la première version marchait sous Windows d’autre sous Mac, ce qui a conduit à devoir revoir le code et l’implémentation des fonctionnalités de l’application.

Pour la partie mixage des morceaux, il a fallu faire une longue recherche pour trouver la bonne librairie et réussir à créer un morceau de musique au format wav à partir d’autre fichiers wav.

Nous n’avons pas réussi à trouver de solution pour que l’application marche sous Windows et Mac correctement des deux côtés.